

การเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21

กระบวนวิชา 050111

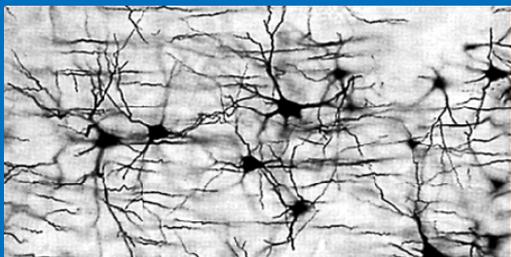
โดย

ผู้ช่วยศาสตราจารย์วันเพ็ญ ชัยกิจมงคล
คณะมนุษยศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

เป้าหมายในวันนี้

1. สมอง กับ การเรียนรู้
2. การบันทึกความรู้ด้วย Mind Map ของ Tony Buzan

เส้นใยสมอง



สมองซีกซ้ายดูแลวิชาการ ซีกขวาเพิ่มความสุขสบาย

คิดวิเคราะห์	วสันทัศน์
เหตุผล	นวัตกรรม
แก้ปัญหา	หยิ่งรู้
คำนวณ	ผสมผสาน
ข้อเท็จจริง	ภาพรวม
รายละเอียด	มนุษยสัมพันธ์
วางแผน	อารมณ์
จัดการ	เป็นมิตร
บริหาร	เห็นใจผู้อื่น
ควบคุม	
จัดระเบียบ	

www.ximnet.com.my

โลกาภิวัตน์ (Globalization)

'Information-based society'

(การประชุมโดยองค์การยูเนสโก ที่ประเทศเยอรมนีเมื่อปี 2000
และการประชุม APEC ในหัวข้อ Education Ministerial ครั้งที่ 2 ที่ประเทศสิงคโปร์
เมื่อปี 2001)

'Local Citizen'

'Global Player'

การเรียนรู้ตลอดชีวิต

Life-long learning

Knowledge

Learning how to learn -- Skills

Competency

กลวิธีทางการเรียน

ขั้นตอนในกระบวนการเรียนรู้ ที่ใช้เพื่อรับรู้
ทำความเข้าใจ เก็บรักษา นำความรู้กลับมาใช้
และจัดการด้านการเรียนด้วยตนเองอย่างมีประสิทธิภาพ
(Rubin,1982; Oxford,1990)

กลวิธี Mind Mapping

- **What is Mind Mapping?**
A diagram used to represent ideas/ a graphical method of taking notes (or graphic organizer)
- **Who is Tony Buzan?**
A British popular psychologist who created the *modern Mind Map*.

Mind map ของ Sir Tony Buzan
หน้าตาเป็นอย่างไร

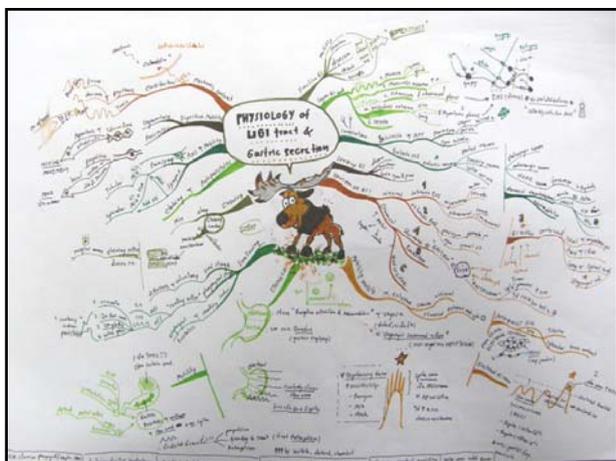


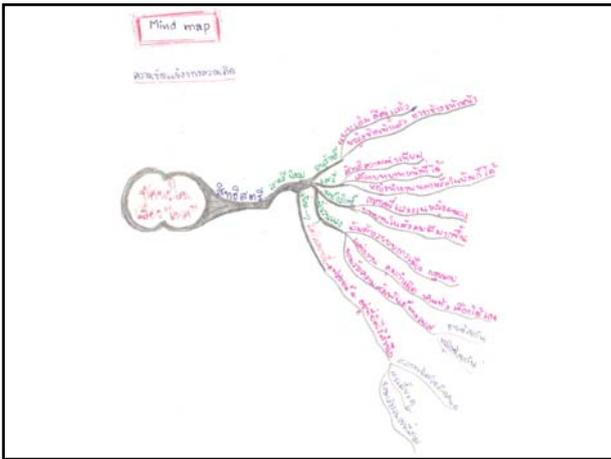
แผนที่ความคิด (Mind Map)

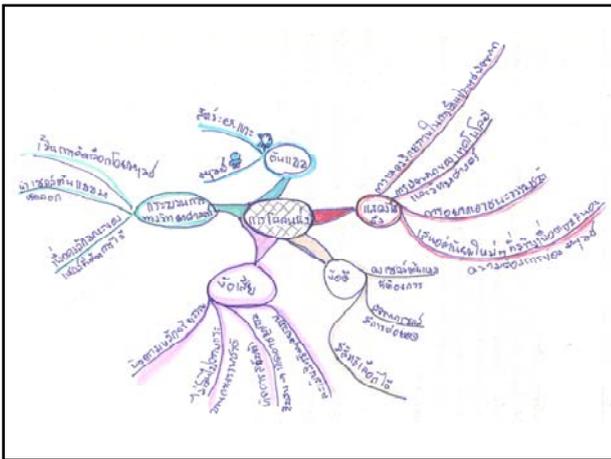
by Tony Buzan

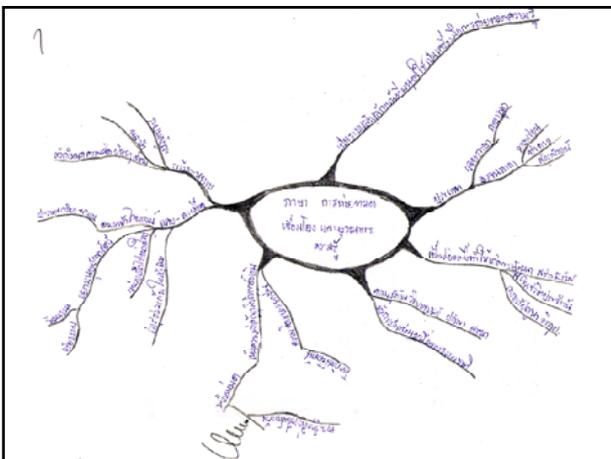
คือกลวิธีการบันทึกความรู้ ความคิดที่

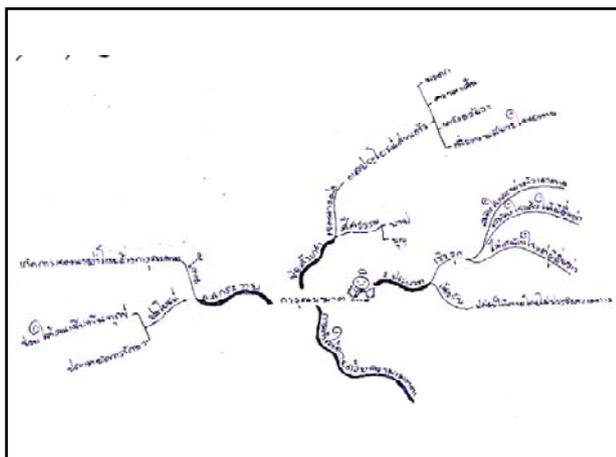
1. มีลักษณะทางกายภาพคล้ายแผนที่ความคิดและความจำที่เกิดขึ้นในสมองของมนุษย์จริงๆ
2. เพิ่มศักยภาพการเรียนรู้ และความจำ เพราะเป็นการย่อข้อมูลที่มืออยู่หลายๆหน้าให้เหลือเพียงหน้าเดียว
3. สะดวกต่อการจดจำ และสร้างสรรค์ความคิดใหม่ๆ
4. ใช้ได้กับทุกวิชา และบันทึกด้วยภาษาใดก็ได้

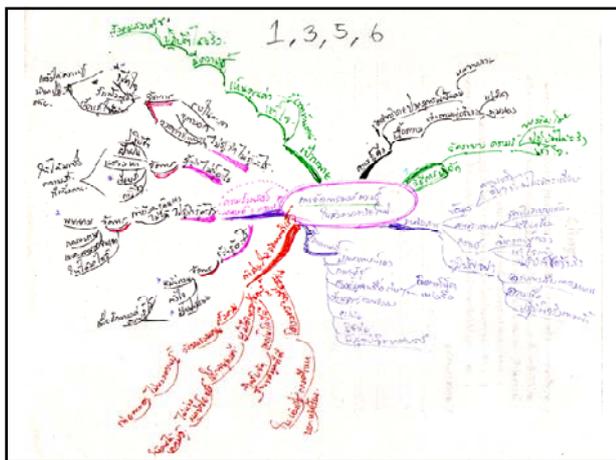


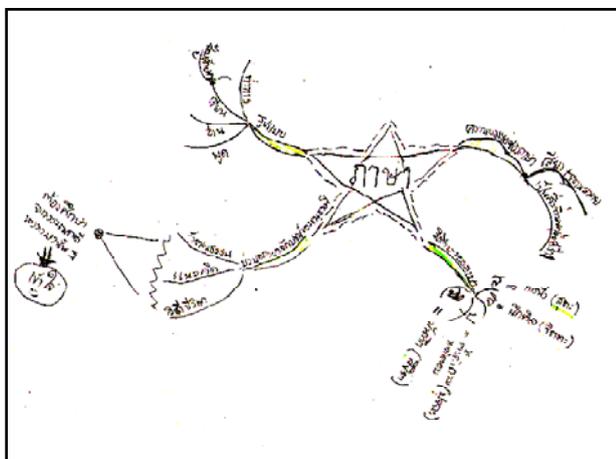












หลักการของ Mind Mapping

1. เริ่มจากแก่นกลาง ด้วยหัวเรื่อง หรือรูปภาพ
2. แยกออกไปรอบด้านด้วยกิ่งแก้ว หรือข้อมูลรอง หรือรายละเอียดสำคัญรองลงไป

หลักการของ Mind Mapping

3. และแยกต่อไปอีกด้วยกิ่งก้อย หรือรายละเอียดย่อย ๆ

หลักการของ Mind Mapping

4. คำที่ใช้เขียนจะต้องเป็นคำสั้น คำเดียวที่มีความหมาย (key words) หรือรูปภาพ (ลายเส้น)

หลักการของ Mind Mapping

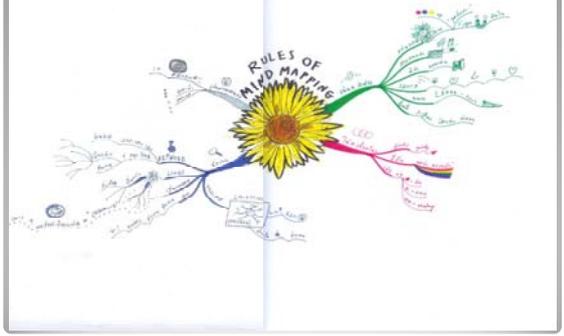
5. สิ่งเขียนจะต้องสัมพันธ์กันเสมอทางใดทางหนึ่งเสมอ

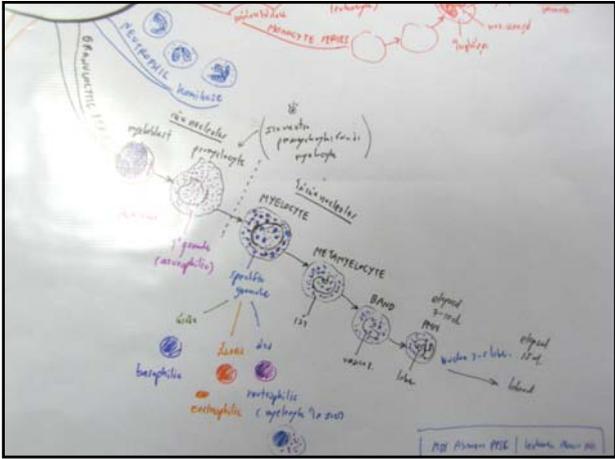
หลักการของ Mind Mapping

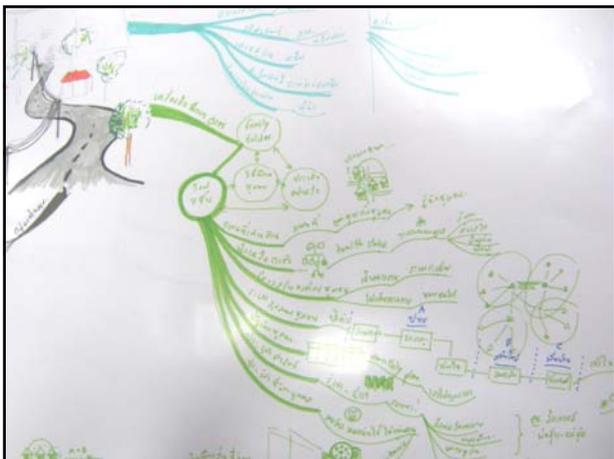
6. ความยาวของเส้นแต่ละช่วงควรพอดีกับ key words

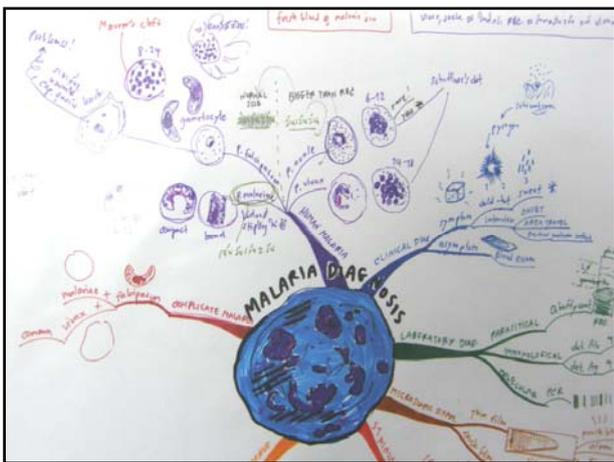
7. ความโค้งของเส้นควรไปทางเดียวกัน

8. ใช้สีหลายสีอย่างสมเหตุสมผล (กิ่งละสี)











กิจกรรมที่ 1

- (5 นาที) เรารู้จักสมองของเราแค่ไหน?
- ฟัง และ เติมข้อมูลลงใน Mind Map ด้วยคำที่สั้นแต่ได้ใจความมาก (key word)

น้ำ ข้าว เต้าหู้ เป็นอาหารชั้นเลิศสำหรับสมอง

- อาหารที่มีกลูโคส (ข้าว/ขนมปัง) จำเป็นต่อสมองมาก
- น้ำ (80 % ของสมอง) – น้ำอุณหภูมิห้องสามารถไปเลี้ยงสมองได้เร็วกว่าน้ำเย็นหรือน้ำร้อน
- เต้าหู้ มีสารโคลินที่ช่วยเพิ่มความจำและการเรียนรู้

ผักใบเขียวช่วยเพิ่ม IQ

- ผักใบเขียวมีกรดโฟลิกที่จำเป็นต่อการทำงานของระบบประสาทและพัฒนาสมอง – IQ เพิ่ม - บรีอคเคอรี

ขนาดของสมองไม่สำคัญต่อการเรียนรู้

- การเรียนรู้ไม่ขึ้นอยู่กับขนาดของสมองตั้งแต่เกิด แต่ขึ้นอยู่กับ การแตกแขนงของเส้นใยของสมอง
- ยิ่งใช้สมองมาก เส้นใยก็จะแตกแขนงมากขึ้น
- เส้นใยสมองสามารถเพิ่มได้มากเป็นพันๆเส้นทุกวัน

สมองไม่เสื่อมตามกาลเวลา / อายุ

- ❖ สมองและเซลล์สมองมนุษย์ – อยู่รอดเมื่อได้รับการกระตุ้นจากข้อมูลข่าวสารที่เดินทางเหมือนกระแสไฟฟ้าไปตามเส้นใยประสาทผู้จุดเชื่อมต่อต่างๆ
- ❖ สมองเสื่อมเมื่อเส้นใยสมองถูกริดทิ้ง (pruning) เมื่อไม่ได้ใช้

สมองซีกซ้าย และซีกขวาทำงานร่วมกันจะเกิดพลังมหาศาล

โรเจอร์ สเพอร์รี่ (Roger Sperry)
รางวัลโนเบล



ถ้ากระตุ้นให้สมองทำงานทั้งสองด้านพร้อมกัน
= พลังสมองจะเพิ่มขึ้นเป็นแบบทวีคูณคือ

2 x 2 เป็น 4 และ 4 x 4 เป็น 16

(ไม้ขีดแบบเติมพูนแบบ 1 และอีก 1 เป็น 2)

สมองและกายสัมพันธ์กันเหมือนลูกแฝด

สมองและกายทำงานสัมพันธ์กันอย่างแยกไม่ออก

"Mens sana in corpore sano" (กรีกโบราณ)

จิตใจที่สมบูรณ์จะต้องอยู่ในร่างกายที่แข็งแรงสมบูรณ์

การออกกำลังกายช่วยเพิ่มพลังให้สมอง

สมองต้องการ ออกซิเจนจำนวนมาก

- สมองใช้ ออกซิเจน 1 ใน 5 ของออกซิเจนที่เราสูดเข้าไป 1 ครั้ง
- การออกกำลังกายแบบ aerobic exercise (ที่ต้องใช้ปอด หัวใจทำงานเพิ่มขึ้น) ครั้งละ 30 นาที อาทิตย์ละ 3 เป็นอย่างน้อย
- นั่งหลังตรง ออกซิเจนเข้าปอด และสูดสมองได้ง่าย
- สูดหายใจลึกๆ ช้าๆ ยาวๆ เวลาขึ้น เหนื่อย

สมองกำหนดพฤติกรรมในอนาคตได้

"ฉันชอบเรียนหนังสือ"

"ฉันกำลังเรียนอย่างมีความสุข"

"ฉันกำลังพัฒนาตัวเองให้เป็นคนเก่งและดี"

"ฉันอยากจะเก่ง"

"ฉันชอบเรียนแต่ไม่เก่งเท่าเพื่อนหรอก"

"ฉันจะพยายามไม่ให้คะแนนเอฟอีกครึ่งหนึ่ง"

HIPPOCAMPUS คือสมองส่วนที่ช่วยความจำ

ช่วยถ่ายโอนข้อมูลสู่ความจำระยะยาว

- ทำงานตอนเราหลับ
- ควรพักผ่อนให้เพียงพอ
- ภาวะที่ดีที่สุดสำหรับการเรียนคือ ภาวะอารมณ์สงบแต่ตื่นตัว (*Relaxed but alert*)

สารโดพามีน' ทำให้มีความสุข มีความหวัง

- สมองจะสั่งให้สารโดพามีนหลังทุกครั้งที่มีการเรียนรู้ใหม่ และเป็นสารที่ทำให้รู้สึกสดชื่น เป็นสุข มีความหวัง
- ยิ่งเสพสารนี้บ่อยเท่าไร ยิ่งทำให้ง่ายที่จะหลั่งออกมาในครั้งต่อ ๆ ไป
- 'joy of discovery'

คนเราสามารถเป็นอัจฉริยะได้มากกว่า 1 ด้าน

อัจฉริยภาพด้าน

- ภาษา และการสื่อสาร
- ร่างกายและการเคลื่อนไหว
- มิติสัมพันธ์และจินตนาการ
- ตรรกะและคณิตศาสตร์
- การเข้าใจตัวเอง
- มนุษย์สัมพันธ์และการเข้าใจผู้อื่น
- การเข้าใจธรรมชาติ
- ดนตรีและจังหวะ

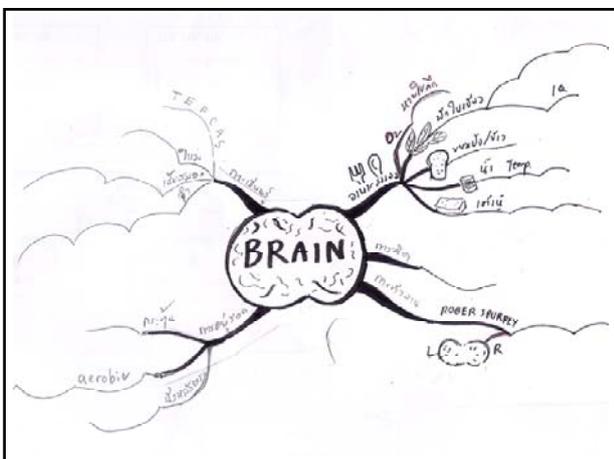
TEFCAS คือวิธีการเรียนรู้ของสมองมนุษย์

- T = Trial
- E = Event
- F = Feedback
- C = Check
- A = Adjust
- S = Success

'Where there's a will, there's a way'

'ประสบการณ์คือการเรียนรู้ที่ดี'





แผนที่ความคิด (Mind Map)
by **Tony Buzan**

คือกลวิธีการบันทึกความรู้ ความคิดที่

1. มีลักษณะทางกายภาพคล้ายแผนที่ความคิดและความจำที่เกิดขึ้นในสมองของมนุษย์จริงๆ
2. เพิ่มศักยภาพการเรียนรู้ และความจำ เพราะเป็นการย่อข้อมูลที่มืออยู่หลาย ๆ หน้าให้เหลือเพียงหน้าเดียว
3. สะดวกต่อการจดจำ และสร้างสรรค์ความคิดใหม่ๆ
4. ใช้ได้กับทุกวิชา และบันทึกด้วยภาษาใดก็ได้

กิจกรรมการทดลองเขียนแผนที่ความคิด

ให้บันทึกความรู้จากการฟังบรรยายจากอาจารย์แคะทรียา ด้วย Mind Map

ห้องสมุด
